

# Troubles du comportement de la personne âgée

### Public

ASH, Aides-soignant(e)s, infirmier(ière)s.

### Conçu par

Organismes de formation et praticiens hospitaliers, validé par trois établissements (EHPAD) et une équipe mobile de gériatrie.

### Durée

La durée globale du Serious Game est d'environ **10 heures**.

### Modalités d'inscription

Contactez votre interlocuteur ANFH en délégation pour connaître la procédure de déploiement et être accompagné.

### EN SAVOIR PLUS

[www.anfh.fr](http://www.anfh.fr)

Le vieillissement de la population entraîne une prise en charge spécifique souvent liée à des pathologies relatives à la démence. Ces pathologies du vieillissement nécessitent de la part des professionnels une adaptation des comportements et une bonne compréhension des symptômes des patients pris en charge.

### Objectifs

Identifier les pathologies et la démarche à suivre ;

Appliquer la prise en charge adaptée à la pathologie du patient ;

Analyser son comportement au travers de situations complexes ;

Adapter sa posture selon les situations rencontrées ;

Adopter une communication adaptée à son interlocuteur.

### Modalités pédagogiques

Le Serious Game est une modalité pédagogique basée sur le jeu. C'est un support de formation ludique et immersive, amenant l'apprenant à prendre des décisions selon la situation rencontrée via différentes activités interactives.

Ce Serious Game se déroule en 4 saisons d'une durée d'environ 2h30, composées de modules d'une durée de 15 minutes chacun (soit environ une durée totale de 10h).

Chaque module se compose comme suit :

Présentation de la situation clinique (avec description du symptôme). 40 cas cliniques sont abordés comme par exemple l'agitation verbale, l'euphorie...

Une activité (sélection de réponses, textes à trous...)

Un débriefing explicatif de la situation qui a été abordée avec un apport de connaissances.

### Thèmes abordés

#### Troubles du comportement de la personne âgée

##### ➔ Saison 1

Introduction  
Le refus partie 1  
Le refus partie 2  
Agitation verbale et agressivité  
Rejet d'un soignant  
Refus d'effectuer la toilette  
Agressivité physique  
Agitation physique sans agressivité  
Aptitude à consentir aux soins courants  
Agitation verbale sans agressivité  
Désinhibition sexuelle  
Euphorie  
Logorrhée  
Cas final  
Questionnaire

##### ➔ Saison 2

Introduction  
Amnésie  
Oubli de prise médicamenteuse  
Non prise médicamenteuse  
Hallucinations  
Hallucinations visuelles  
Ethylysme et délirium  
Gloutonnerie et Alzheimer  
Pleurs  
Agnosie visuelle  
Syndrome crépusculaire  
Irritabilité ponctuelle  
Appraxie et directives anticipées  
Questionnaire

##### ➔ Saison 3

Introduction  
Mélancolie  
Dépression et anorexie  
Parkinson et anorexie  
Gloutonnerie compulsive  
Errance nocturne  
Cas  
Anosognosie  
Amnésie  
Aphasie  
Irritabilité  
Aptitude à consentir  
Questionnaire final

##### ➔ Saison 4

Introduction  
Anxiété ponctuelle  
Anxiété pour cause somatique  
Tristesse de l'humeur  
Anhédonie  
Dépression et ralentissements psychomoteurs  
Apathie  
Troubles de l'estime de soi  
Labilité émotionnelle  
Addiction et demande de sevrage  
Addiction et refus de sevrage  
Désir de mort  
Questionnaire  
Document de synthèse

Un PDF final synthétise l'ensemble des « bonnes pratiques » abordées dans la formation et est à disposition sur la plateforme à la fin du parcours. Il peut ainsi être édité et conservé par l'agent.