

PACA

Axe 6 : DIGITAL LEARNING ANFH

# Serious Game - Ethique 2.0

## Contexte

---

Parcours de formation dématérialisé sur la plateforme *e-formations.anfh.fr* Demande d'accès à vos Responsables Formations d'Etablissement

## Objectifs

---

### Introduction au usages numériques

- Impacts des outils numériques au quotidien **Le numérique éthique en pratique**
- Effets du numérique sur la concentration et le bien-être au travail
- Protéger sa vie privée sur Internet
- Relation aux usagers et usage du numérique **Se protéger collectivement**
- Cyber-citoyenneté : la responsabilité de chacun, l'affaire de tous
- Sensibiliser patients et visiteurs aux bonnes pratiques du numérique
- Contribuer à la sécurité numérique dans son établissement
- Se protéger collectivement des dérives du numérique au sein de son établissement

## Renseignements complémentaires

---

Depuis quelques années, les nouvelles technologies se sont invitées dans les espaces de travail. Dans les établissements publics de santé certains usages des outils numériques privés comportent des risques importants pour les patients, les agents ou l'établissement dans son ensemble. Ce parcours vous permettra de prendre conscience du danger de certains usages des nouvelles technologies sur votre lieu de travail et d'adapter vos comportements quotidiens pour éviter les risques pour vous-même, vos patients, les usagers et l'ensemble de l'établissement.

**Exercice**  
**2024**

**Code de formation**  
**6.03**

**Nature**  
**AFR**

**Organisé par**  
**En interne**

## Typologie

**Formation continue ou Développement des connaissances et des compétences**